

Développement PHP et MySQL

Ce stage est destiné à des développeurs débutants ou en requalification professionnelle. Ils pourront se familiariser avec les outils complémentaires d'une architecture client/serveur en étudiant concrètement le codage d'un site Internet dynamique au travers du HTML, du CSS, de la base de données MySQL et enfin du langage PHP.

| | |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Quel objectif ? | - Comprendre et situer les composants du développement client serveur sur plateforme Apache |
| Pour qui ? | - Développeurs web, développeurs de gestion |
| Combien de temps ? | - 5 jours |
| Quels objectifs pédagogiques ? | - Réaliser un site Internet dynamique - Concevoir une base de données - Développer du code simple en PHP |
| Que faut-il savoir ? | - Connaissance du développement informatique et de l'utilisation d'Internet |

Quel contenu ?

HTML

- Langage balisé. Architecture client/serveur. OpenSource. Hébergement.
- Rédiger une page HTML. Les balises DIV, section, nav.
- Les formulaires, les appels de souspage, l'architecture du site
- Intégrer des éléments externes au HTML (scripts, javascripts, onclick...)

CSS

- Structuration du site, des pages et des éléments. Eléments de SEO.
- Principe et principaux attributs : Taille, couleur, alignement.
- Structuration de la feuille de style, balises, classes, identifiants
- Affichage du code source et inspecteur d'élément dans les navigateurs

MySQL

- L'interface de commande, les bases de données.

- Les tables, colonnes, index, A.I. L'instruction SELECT.
- Le langage SQL : DML, DDL, les requêtes, les vues.
- Les clés primaires, les relations, le modèle conceptuel de données.

PHP

- Historique et définition. Le mode asynchrone. Les variables, les constantes, les variables serveur.
- L'affichage. L'intégration du PHP dans le HTML, dans les fichiers, dans les modules.
- Les structures du langage. Les types de chaînes, leur manipulation les dates.
- L'environnement de développement. L'architecture du projet.
- Les fonctions et les paramètres. Les tableaux.
- Interaction avec les pages HTML : Les variables POST et GET.
- La connexion aux bases de données, les instructions de lecture de base de données, la conversion table/tableaux.
- La mise à jour de données dans les bases. L'écriture des fichiers.